

<https://scratch.mit.edu/>

パワーポイントの画面だけ印刷すると児童用テキストになる。
ノートも印刷すると、教師用テキストになる。

「スクラッチ」テキストの作成の骨格

- (1) 「基礎：必ず教えること」と「応用：教えたこと」を分ける。
- (2) 易から難へ，細分化したスキルを段階的に教える。
- (3) 学んだスキルが，次に学ぶスキルの基礎となるような構成にする。
- (4) 1 コンテンツ1 テキストとし，テキスト終了時にコンテンツが完成し，満足感を与える。
- (5) 児童用スキルと教師用解説書を分ける。

テキスト1「アニメーション」

初めて学ぶ5年生児童を対象にしたテキスト

<http://www.hirama.net/wiki/wiki.cgi?action=ATTACH&page=scratch&file=Scratch01%2Epptx>

スクラッチはだれでも簡単に使えるプログラミング言語です。

このテキストで，ゲームを実行する方法，位置を指定する方法を勉強しましょう。

- 1 スクラッチを始める
- 2 「ネコ」を動かす
- 3 スプライトの初期値を決める
- 4 スプライトを増やす
- 5 スプライトをプログラムで動かす
- 6 スプライトがマウスについて動く